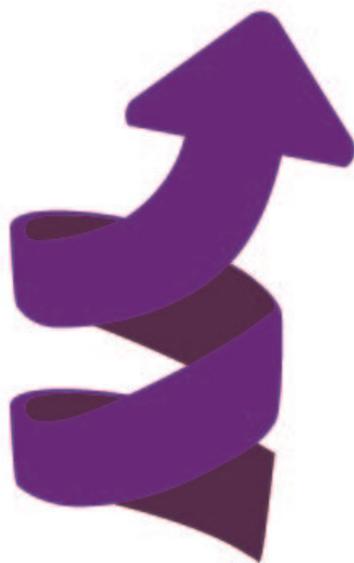


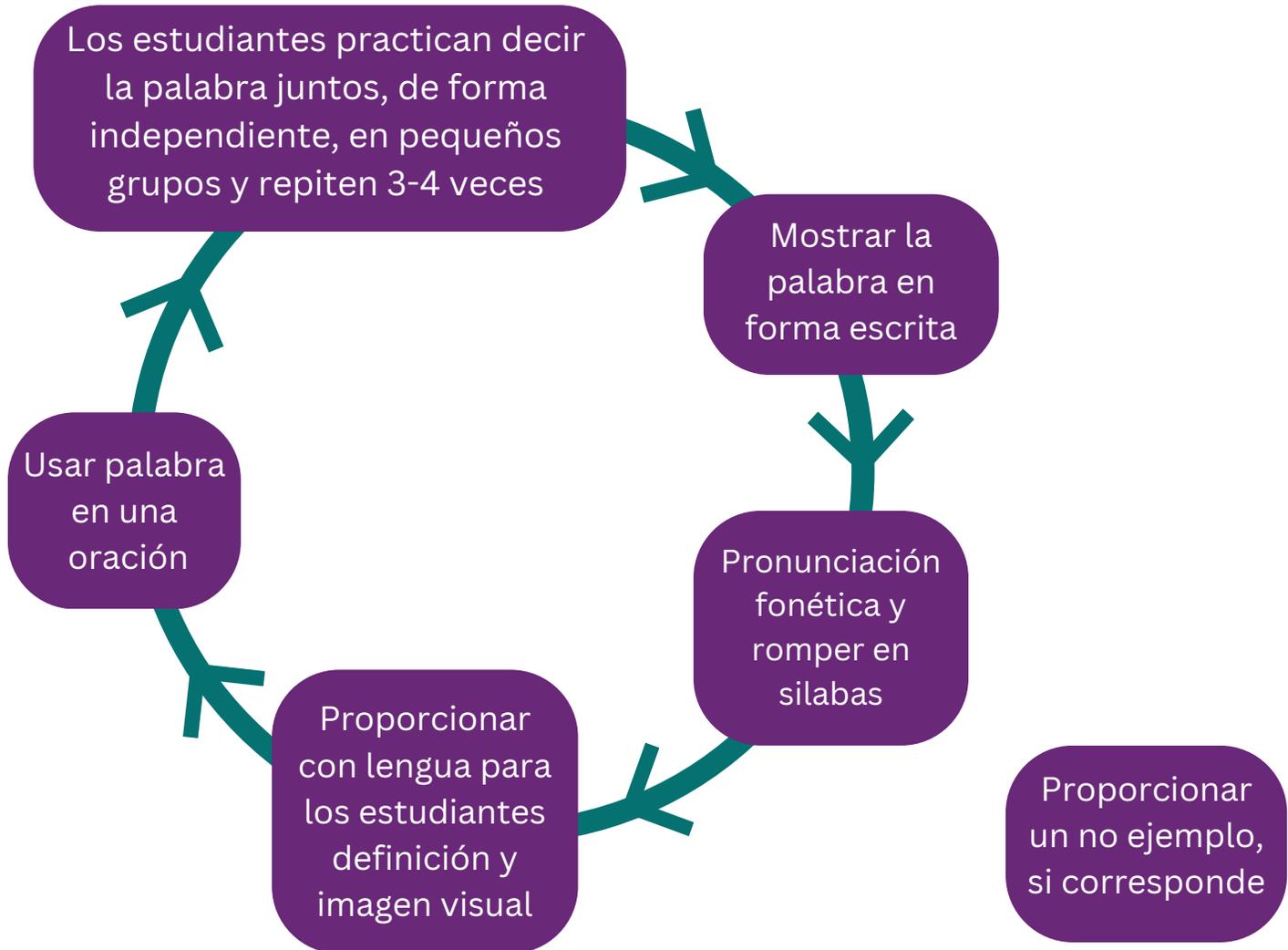
SPIRAL

Specialized Math Intervention to Reach All Learners



Grados 3-5
Glosario de
Matemáticas

Práctica del Lenguaje Oral



Ejemplo de práctica de lenguaje oral con un término matemático: numerador

1. Decir: "numerador"
2. Pronunciación fonética: "nu/me/ra/dor"
3. Definición matemática: "Un término en una fracción que indica el número de partes seleccionadas de una fracción."

numerador → $\frac{1}{8}$ ← barra de fracción
denominador → 8



5. No ejemplo: "El número de arriba es 1."

Glosario de Matemáticas

Término	Definición
adición (<i>add</i>)	Juntar o agregar.
algoritmo (<i>algorithm</i>)	Es una serie de pasos organizados que describe el proceso que se debe seguir, para dar solución a un problema específico.
alinear (<i>array</i>)	Un conjunto de objetos, imágenes o números alineados en columnas y filas.
ancho (<i>width</i>)	La medida de un lado de un objeto, generalmente el lado más corto.
ángulo (<i>angle</i>)	Dos semirrectas o segmentos de línea recta que comparten un punto final.
ángulo agudo (<i>acute angle</i>)	Un ángulo que mide menos de 90° .
ángulo obtuso (<i>obtuse angle</i>)	Un ángulo que mide entre 90° y 180° .
ángulo recto (<i>right angle</i>)	Un ángulo que mide exactamente 90° .
área (<i>area</i>)	La cantidad de unidades cuadradas que cubre una figura geométrica cerrada.
balance presupuestario (<i>balance the budget</i>)	Un presupuesto es cuando la cantidad total de dinero gastado, ahorrado y compartido es igual al ingreso total.
báscula (<i>balance scale</i>)	Instrumento de medición que se utiliza para medir el peso o la carga.
base (computación) (<i>base (computation)</i>)	Un número que se multiplica por un exponente.
base (geometría) (<i>base (geometry)</i>)	La forma inferior de una figura tridimensional.

Término	Definición
billetes (<i>bills</i>)	Billetes de \$1, billetes de \$5, billetes de \$10, billetes de \$20, etc.
borde (<i>edges</i>)	Donde dos caras de una forma sólida se cruzan.
cuadrilátero (<i>quadrilateral</i>)	Un polígono que posee cuatro lados y cuatro ángulos.
cálculo (<i>computation</i>)	La acción utilizada para resolver un problema.
cambio (<i>change</i>)	Una cantidad inicial que aumenta o disminuye a una nueva cantidad.
capacidad (<i>capacity</i>)	La cantidad que un recipiente puede contener cuando está lleno.
cara (<i>face</i>)	La superficie plana de una figura sólida.
cardinalidad (<i>cardinality</i>)	La cantidad de artículos en un conjunto o grupo.
categorías (<i>categories</i>)	Grupos similares (ej. las categorías de alimentos incluyen frutas, verduras, lácteos, etc.).
centavo (<i>penny</i>)	Una moneda estadounidense que vale un centavo.
centavos (<i>cents</i>)	Una unidad de dinero estadounidense (hay 100 centavos en un dólar; un centavo = un centavo).
centésimas (<i>hundredths</i>)	El dígito que representa $1/100$.
centímetro (<i>centimeter</i>)	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una grapa o un centavo).

Término	Definición
centímetros cúbicos (<i>cubic centimeters</i>)	Unidad de volumen o capacidad igual al volumen de un cubo con bordes de 1 cm.
cien mil (<i>hundred thousands</i>)	El dígito que representa 100.000.
cientos (<i>hundreds</i>)	Una "centena" es una agrupación de diez decenas.
círculo (<i>circle</i>)	Un conjunto de todos los puntos en un plano que están a la misma distancia desde un punto fijo (es decir, el centro del círculo).
clasificar (<i>sort</i>)	Ordenar o dividir un conjunto de elementos según un criterio y determinar el grupo al cual pertenece una cosa.
cociente (<i>quotient</i>)	El resultado de una división de una cantidad en otra.
coeficiente (<i>coefficient</i>)	Número que se multiplica por un variable.
columna (<i>column</i>)	Elementos organizados verticalmente (arriba y abajo).
comparación (<i>comparison</i>)	Un conjunto comparado varias veces.
comparar (<i>compare</i>)	Encontrar la diferencia entre dos conjuntos.
componer (<i>compose</i>)	Combinar números para crear una cantidad (ej. $7 + 3 = 10$).
congruente (<i>congruent</i>)	Tener el mismo tamaño y forma.

Término	Definición
<p>constante (<i>constant</i>)</p>	<p>Término que no cambia.</p>
<p>conteo saltándose números (<i>skip counting</i>)</p>	<p>Contando hacia adelante o hacia atrás en una cantidad mayor que 1 (ej. contar salteado de 2 en 2 es 2, 4, 6, 8...).</p>
<p>cuadrado (<i>square</i>)</p>	<p>Rectángulo cuyos lados tienen todos la misma longitud.</p>
<p>cuadrado unitario (<i>unit square</i>)</p>	<p>En matemáticas, una unidad cuadrada (también denominado cuadrado unitario) es un cuadrado cuyos lados tienen una longitud de 1 unidad.</p>
<p>cuadrante (<i>quadrant</i>)</p>	<p>Cuadrante es una de las cuatro secciones de un plano de coordenadas rectangular. Los cuadrantes están separados por los ejes X e Y.</p>
<p>cuarto (<i>quart</i>)</p>	<p>Una unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 cuarto = 2 pintas.</p>
<p>cuarto(s) (<i>fourth(s)</i>)</p>	<p>Una de cuatro partes iguales (de un entero).</p>
<p>cubo unitario (<i>unit cube</i>)</p>	<p>Un cubo que tiene un largo, ancho y alto de 1 unidad cúbica.</p>
<p>datos (<i>data</i>)</p>	<p>Información que se recopila contando, midiendo, haciendo preguntas u observando y que generalmente se organiza para su análisis.</p>
<p>decenas (<i>tens</i>)</p>	<p>Una "decena" es una agrupación de diez unidades.</p>
<p>decimal (<i>decimal</i>)</p>	<p>Un número basado en potencia de diez.</p>
<p>décimas (<i>tenths</i>)</p>	<p>El dígito que representa 1/10.</p>

Término	Definición
denominador (<i>denominator</i>)	El término en una fracción que indica el número de partes iguales en un entero.
descomponer (computación) (<i>decompose (computation)</i>)	Separar un número en dos cantidades (ej. $10 = 7 + 3$).
descomponer (geometría) (<i>decompose (geometry)</i>)	Dividir una forma en formas más pequeñas.
desigualdad (<i>inequality</i>)	Se conoce como desigualdad matemática la relación entre una expresión algebraica que están conectadas entre una mayor que o menor que.
diagrama (<i>diagram</i>)	Una representación pictórica de una cantidad o relación.
diagrama de franjas (<i>strip diagram</i>)	Un instrumento utilizado para ayudar a comprender y resolver problemas de palabras. También se conoce como diagrama de barras o diagrama de cintas.
diagrama de líneas (<i>line plot</i>)	Una demostración utilizando datos como puntos o marcas de verificación X sobre una línea, mostrando la frecuencia de cada valor.
diagrama de tallo (<i>stem and leaf plot</i>)	Un gráfico que muestra grupos de datos ordenados por valor posicional.
diez mil (<i>ten thousands</i>)	El dígito que representa 10.000.
diferencia (<i>difference</i>)	Dos cantidades comparadas por una diferencia (una cantidad es mayor, una cantidad es menor).
dígito (<i>digit</i>)	Los símbolos 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 y 9 (los números se componen de uno o más dígitos).
dividendo (<i>dividend</i>)	El número que dividir.

Término	Definición
dividir/división (<i>divide/division</i>)	Separar en grupos iguales o entre grupos.
división cuotitiva (<i>quotative division</i>)	Una forma de dividir donde se mide una cantidad predeterminada de artículos en un número desconocido de grupos.
división partitiva (<i>partitive division</i>)	Una forma de dividir donde compartes elementos en un número predeterminado de grupos.
divisor (<i>divisor</i>)	El número por el que se divide el dividendo.
doble (<i>twice</i>)	Dos veces.
ecuación (<i>equation</i>)	Una oración matemática donde el lado izquierdo del signo igual tiene el mismo valor que el lado derecho del signo igual.
eje-x (<i>x-axis</i>)	La recta numérica horizontal en un gráfico o plano de coordenadas.
eje-y (<i>y-axis</i>)	La recta numérica vertical en un plano de coordenadas.
el diagrama de dispersión (<i>scatterplot</i>)	Es la representación gráfica de dos variables de un conjunto de datos.
el triángulo isósceles (<i>isosceles triangle</i>)	El triángulo isósceles es aquel que tiene dos lados con la misma longitud. Asimismo, los dos ángulos que están frente a los lados iguales también miden lo mismo.
entero (<i>whole</i>)	Está completo y no le falta ninguna de las partes que lo componen.
equivalente (<i>equivalent</i>)	Dos números que tienen el mismo valor.

Término	Definición
estimar (<i>estimate</i>)	Estimar para encontrar un número cercano a una cantidad exacta.
exactamente (<i>accurately</i>)	Resolver un problema de una manera que llegue a la respuesta correcta.
exactamente (<i>exactly</i>)	Indicando exactitud o precisión.
exponente (<i>exponent</i>)	Es una expresión algebraica o un simple número que denota la potencia a que se debe elevar otra expresión u otro número.
expresión (<i>expression</i>)	Un número, una cantidad desconocida o una combinación de números, y operaciones (sin signo igual).
factor (<i>factor</i>)	Un número que se multiplica con otro número para obtener el producto.
figura sólida (<i>solid figure</i>)	Una figura que tiene tres dimensiones: largo, ancho y alto.
figura tridimensional (<i>three-dimensional figure</i>)	Una figura que tiene tres dimensiones: largo, ancho y alto.
fila (<i>row</i>)	Cosas organizadas horizontalmente (de izquierda a derecha).
forma abierta (<i>open shape</i>)	Una línea, o combinación de líneas (rectas o curvas) que tienen dos puntos finales y una abertura.
forma bidimensional (<i>two-dimensional shape</i>)	Una figura con largo y ancho, pero sin altura.
forma cerrada (<i>closed shape</i>)	Una forma que no tiene puntos finales ni abertura.

Término	Definición
forma estándar (<i>standard form</i>)	Una manera de escribir números usando dígitos.
forma expansiva (<i>expanded form</i>)	Una forma de escribir números mostrando el valor posicional de cada dígito (ej. $500 + 30 + 2$).
fracción (<i>fraction</i>)	Una parte de un entero (las partes deben ser iguales en tamaño).
fracción impropia (<i>improper fraction</i>)	Es cuando una fracción tiene un numerador mayor o igual que el denominador.
frecuencia (<i>frequency</i>)	El número de veces que aparece un determinado valor en un estudio estadístico.
función (<i>function</i>)	Una relación entre dos cantidades en la que cada entrada corresponde a exactamente una salida.
galón (<i>gallon</i>)	Unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 galón = 4 cuartos.
gastos variables (<i>variable expenses</i>)	Costos que cambian según la cantidad que se utiliza.
grados (<i>degrees</i>)	Unidades de medida de los ángulos.
gráfica (<i>graph</i>)	El proceso de colocar un punto en una recta numérico o en un plano de coordenadas en su ubicación adecuada.
gráfico de barras (<i>bar graph</i>)	Un gráfico con barras horizontales o verticales que representan datos.
gramo (<i>gram</i>)	Una unidad métrica utilizada para medir la masa; 1 gramo = 1.000 miligramos.
grupos iguales (<i>equal groups</i>)	Grupos con el mismo número de objetos o cosas en cada grupo.

Término	Definición
hora (<i>hour</i>)	Una unidad de tiempo compuesta por 60 minutos (hay 24 horas en un día).
igual (<i>equal</i>)	Cuando el número, la cantidad o el valor del lado izquierdo del signo igual es el mismo que el número, la cantidad o el valor del lado derecho del signo igual.
igual a (<i>equal to</i>)	Un término usado para comparar dos cantidades idénticas (ej. 5 es igual a 5).
intersección (<i>intersect</i>)	Que comparten un punto en común.
intervalo (<i>interval</i>)	El conjunto de números entre dos números a y b .
juntos (<i>together</i>)	Combinar conjuntos o números.
kilogramo (<i>kilogram</i>)	Unidad métrica utilizada para medir el peso; 1 kilogramo = 1.000 gramos.
kilómetro (<i>kilometer</i>)	Unidad métrica utilizada para medir la longitud; 1 kilómetro = 1.000 metros.
la altura (<i>height</i>)	En geometría, la altura es la distancia que existe entre la altura de un objeto o una figura geométrica.
la escala (<i>scale</i>)	La escala es la relación matemática entre las dimensiones de la representación de un objeto (un plano, un mapa, etc), y el tamaño real del objeto representado.
lados (<i>sides</i>)	Las líneas que forman los lados de las formas.
las líneas paralelas, o rectas paralelas (<i>parallel lines</i>)	Son dos líneas que siempre mantienen la misma distancia y si se prolongasen hacia el infinito nunca se tocarían.

Término	Definición
las líneas verticales (<i>vertical line</i>)	Las líneas verticales son aquellas cuya trayectoria se realiza en dirección arriba – abajo, o a la inversa.
libra (<i>pound</i>)	Unidad habitual utilizada para medir el peso; 1 libra = 16 onzas.
línea (<i>line</i>)	Una línea recta y unidimensional que se extiende eternamente en ambas direcciones.
línea horizontal (<i>horizontal line</i>)	Es una línea que desplazan de izquierda a derecha o de derecha a izquierda.
línea horizontal de simetría (<i>horizontal line of symmetry</i>)	Es cuando una línea horizontal divide un objeto en dos mitades idénticas.
línea vertical de simetría (<i>vertical line of symmetry</i>)	Una línea que divide una forma en partes y lo que vemos a la derecha de la línea es igual a lo que vemos a la izquierda.
líneas de intersección (<i>intersecting lines</i>)	Líneas que comparten al menos un punto en común.
líneas perpendiculares (<i>perpendicular lines</i>)	Son dos o más líneas en un plano que se intersectan en un ángulo recto.
litro (<i>liter</i>)	Unidad métrica utilizada para medir la capacidad y el volumen de líquido; 1 litro = 1.000 mililitros.
longitud (<i>length</i>)	La medida de un lado de un objeto, típicamente el lado más largo.
manecilla de hora (<i>hour hand</i>)	La manecilla de la hora es la más pequeña que marca la hora en un reloj.
manecilla del minuterero (<i>minute hand</i>)	La manecilla de un reloj que indica los minutos.
más que (<i>more than</i>)	Cuando el número, la cantidad o el valor de una una expresión es más que otra expresión.

Término	Definición
masa/peso (<i>mass</i>)	La cantidad de materia en un objeto.
mayor (<i>greatest</i>)	El número o grupo con el mayor valor.
mayor que (<i>greater than</i>)	Un término utilizado para comparar dos cantidades (ej. 10 es mayor que 5).
media hora (<i>half hour</i>)	Media hora, o 30 minutos.
medición (<i>measurement</i>)	El tamaño de un objeto en unidades (ej. 3 pulgadas, 2 centímetros, etc.).
medida (<i>measure</i>)	Un método para determinar el tamaño de un objeto.
menor que (<i>less than</i>)	Un término usado para comparar dos cantidades (ej. 5 es menor que 10).
metro (<i>meter</i>)	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una guitarra o un bate de béisbol).
miles (<i>thousands</i>)	El dígito que representa 1.000.
milésimas (<i>thousandths</i>)	El dígito que representa 1/1000.
mililitro (<i>milliliter</i>)	Una unidad métrica utilizada para medir la capacidad y el volumen de líquido; 1.000 mililitros = 1 litro.
milimetro (<i>millimeter</i>)	Unidad métrica utilizada para medir longitud o distancia; 1.000 milímetros = 1 metro.
millas (<i>miles</i>)	Una unidad habitual utilizada para medir la longitud; 1 milla = 5280 pies.

Término	Definición
millones (<i>millions</i>)	1.000 mil; escrito como 1.000.000.
mínimo (<i>least</i>)	El número o grupo con el valor más pequeño.
mínimo común múltiplo (<i>least common multiple</i>)	El múltiplo común con el menor valor.
minuendo (<i>minuend</i>)	El número del que se resta otro número.
minuto (<i>minute</i>)	Una unidad de tiempo compuesta por 60 segundos (hay 60 minutos en una hora).
mitad/mitades (<i>half/halves</i>)	Una de dos partes iguales (de un entero).
modelar (<i>model</i>)	Una forma de representar números con la ayuda de imágenes o manipulativos.
moneda de .25 centavos (<i>quarter</i>)	Una moneda estadounidense que vale 25 centavos.
moneda de diez centavos (<i>dime</i>)	Una moneda estadounidense que vale diez centavos.
monedas (<i>coins</i>)	Centavos, cinco centavos, diez centavos, cuartos, etc.
multiplicar/multiplicación (<i>multiply/multiplication</i>)	Operación aritmética que consiste en calcular el resultado (producto) de sumar un mismo número (multiplicando) tantas veces como indica otro número (multiplicador).
múltiplo (<i>multiple</i>)	El producto de un número y cualquier entero.

Término	Definición
nombres de los números (<i>number names</i>)	La palabra formada de números (ej. quinientos treinta y dos).
numerador (<i>numerator</i>)	Un término en una fracción que indica el número de partes seleccionadas de una fracción.
número desconocido (<i>unknown number</i>)	Un número en una ecuación que no conocemos, pero podemos resolver determinando qué cantidad haría correcta la ecuación (ej. $_ + 2 = 8$, el número desconocido es 6).
número impar (<i>odd number</i>)	Números que no se pueden dividir en dos grupos iguales (ej. 1, 3, 5, 9, 11, 13, 15, etc.).
número mixto (<i>mixed number</i>)	Un número entero y una fracción combinados.
números en base diez (<i>base-ten numerals</i>)	Números representados mediante dígitos; también denominados "de forma estándar."
números pares (<i>even numbers</i>)	Números que se pueden dividir en dos grupos iguales (ej. 2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, etc.).
onza (<i>ounce</i>)	Unidad habitual utilizada para medir el peso; 16 onzas = 1 libra.
operador (<i>operator</i>)	Un símbolo (+, -, ×, ÷) que representa una operación matemática.
ordenar (<i>order</i>)	Colocar artículos o números arreglándolos en función de su tamaño o valor (ej. del más alto al más bajo, del más pequeño al más grande, etc.).
origen (<i>origin</i>)	Es el origen de coordenadas es el punto donde se cortan los ejes X e Y. El origen de coordenadas se nombra por la letra O. Las coordenadas del origen son (0, 0).
par ordenado (<i>ordered pair</i>)	Un par de números usados para ubicar un punto en un plano de coordenadas.

Término	Definición
paralelogramo (<i>parallelogram</i>)	Figura geométrica de cuatro lados, en la que los lados opuestos son paralelos entre ellos.
partes iguales (<i>equal shares</i>)	Un producto compartido por igual entre los grupos.
<i>partir</i> (<i>partition</i>)	Hacer varias partes de un entero. "Partir en pedazos." Cortar y separar uno o varios trozos de alguna cosa. "Partió un trozo de sandía muy grueso."
patrón de crecimiento (<i>growth pattern</i>)	Un patrón en el que los términos no se repiten, sino que crecen según una regla (ej. 2, 4, 6, 8...).
patrón repetitivo (<i>repeating pattern</i>)	Un patrón en el que los términos se repiten una y otra vez, según una regla (ej. 135135135...).
pentágono (<i>pentagon</i>)	Un polígono con 5 lados.
perímetro (<i>perimeter</i>)	La medida de la distancia alrededor de una región o figura.
peso (<i>weight</i>)	La medida de lo pesado que es algo; la fuerza de gravedad sobre un objeto.
pictograma (<i>pictograph</i>)	Es una representación gráfica entendida como un signo que traslada información de un objeto concreto de forma figurada sin necesidad de utilizar el lengua.
pie (<i>foot</i>)	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de una botella de refresco de 2 litros o una barra de pan).
pies cúbicos (<i>cubic feet</i>)	Una unidad igual al volumen de un cubo con bordes de 1 pie.
pinta (<i>pint</i>)	Una unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 pinta = 2 tazas.

Término	Definición
plano de coordenadas (<i>coordinate plane</i>)	Un plano bidimensional formado en la intersección del eje-x y el eje-y.
polígono (<i>polygon</i>)	Una figura cerrada formada por segmentos de línea recta.
prisma rectangular (<i>rectangular prism</i>)	Una figura tridimensional con seis caras rectangulares.
producto (<i>product</i>)	El resultado obtenido de una multiplicación de dos o más factores.
Propiedad Asociativa de Adición (<i>Associative Property of Addition</i>)	Independientemente del agrupamiento de la suma de los números, la suma será la misma (ej. $(5 + 3) + 5 = 5 + (3 + 5)$).
Propiedad Asociativa de Multiplicación (<i>Associative Property of Multiplication</i>)	Los factores se pueden reagrupar y el producto sigue siendo el mismo (ej. $5 \times 3 \times 5 = 5 \times (3 \times 5)$).
Propiedad Cero (<i>Zero Property</i>)	El producto de cualquier número y 0 es 0.
Propiedad Conmutativa de la Multiplicación (<i>Commutative Propety of Multiplication</i>)	Dos factores se pueden multiplicar en cualquier orden (ej. $5 \times 3 = 3 \times 5$).
Propiedad Conmutativa de la Suma (<i>Commutative Property of Addition</i>)	Los números se pueden sumar en cualquier orden sin cambiar la suma (ej. $4 + 8 = 12$ y $8 + 4 = 12$).
Propiedad de identidad (<i>Identity Property</i>)	El producto de cualquier número y 1 es ese número (ej. $7 \times 1 = 7$).

Término	Definición
Propiedad de Identidad Aditiva de 0 (<i>Additive Identity Property of 0</i>)	Cuando agregas 0 a cualquier número, terminas con ese número (ej. $7 + 0 = 7$).
Propiedad Distributiva (<i>Distributive Property</i>)	Una operación de multiplicación se puede convertir en la suma de otras dos operaciones de multiplicación (ej. $2 \times (3 + 4) = (2 \times 3) + (2 \times 4)$).
pulgada (<i>inch</i>)	Una unidad de medida (aproximadamente la longitud de un cuarto o un sujeta papel).
pulgada cuadrada (<i>square inches</i>)	Unidad de área equivalente a un cuadrado de una pulgada de largo por cada lado.
pulgadas cúbicas (<i>cubic inches</i>)	Unidad equivalente al volumen de un cubo con aristas de 1 pulgada.
punto (<i>point</i>)	Una ubicación exacta en el espacio.
punto decimal (<i>decimal point</i>)	Punto que se usa para separar unidades de décimas en un número o dólares de centavos.
punto final (<i>endpoint</i>)	Un punto al final de un arco, segmento de línea o semirrecta.
Punto medio (<i>midpoint</i>)	Es un punto que se ubica exactamente en la mitad de un segmento de línea que une a dos puntos.
reagrupar/cambiar/ intercambiar (<i>regroup/trade/exchange</i>)	El proceso de intercambiar 10 unidades por 1 decena, 10 decenas por 1 centena, 10 centenas por 1 mil, etc.
recta numérica (<i>number line</i>)	Es una línea recta con números colocados a en distancia uniforme a lo largo de su longitud.
rectángulo (<i>rectangle</i>)	Un cuadrilátero que tiene 4 ángulos rectos.

Término	Definición
redondear (<i>rounding</i>)	Proceso que indica a qué valor posicional se acerca más un número.
regla (<i>ruler</i>)	Un instrumento utilizado para medir la longitud y unidades de medida métricas estadounidenses.
relación aditiva (<i>additive relationship</i>)	Dos cantidades pueden expresarse como relacionadas entre sí a través de la adición.
relación multiplicativa (<i>multiplicative relationship</i>)	Dos cantidades pueden expresarse como relacionadas entre sí a través de la multiplicación.
relaciones (<i>relationship</i>)	Una asociación o conexión entre dos o más cosas.
reloj analógico (<i>analog clock</i>)	Un reloj con una manecilla de hora y una manecilla de minutos que giran alrededor del reloj para decir la hora.
reloj digital (<i>digital clock</i>)	Un reloj que muestra la hora usando dígitos que representan horas y minutos.
representar (<i>represent</i>)	Usar modelos para organizar, registrar y comunicar ideas.
resto (<i>remainder</i>)	La cantidad que queda en un problema de división.
rombo (<i>rhombus</i>)	Un paralelogramo que posee sus cuatro lados iguales.
segmento de línea (<i>line segment</i>)	Es una parte de una línea que conecta dos puntos, llamados extremos.
segundo (<i>second</i>)	Una unidad de tiempo corto (hay 60 segundos en un minuto).
semirecta (<i>ray</i>)	Una parte de una línea que comienza en un punto final y continúa en una dirección por siempre.

Término	Definición
separar (<i>separate</i>)	Comenzar con un conjunto y quitarle a un conjunto.
signo de división (<i>division sign</i>)	El símbolo que te dice que dividas.
signo de más (<i>plus sign</i>)	El símbolo que te dice que añades.
signo de menos (<i>minus sign</i>)	El símbolo que te dice que restes.
signo de multiplicación (<i>multiplication sign</i>)	El símbolo que te dice que multipliques.
signo igual (<i>equal sign</i>)	El símbolo que te dice que dos lados de una ecuación son iguales, equilibrados o iguales.
similar (<i>similar</i>)	Cuando dos elementos u objetos tienen atributos o cualidades en común.
simplificar (<i>simplify</i>)	Para escribir una fracción o expresión en su forma más simple.
subitización (<i>subitizing</i>)	La rápida enumeración de pequeños números de objetos.
sueldo (<i>earn</i>)	Recibir dinero como pago por el trabajo que haces.
suma (<i>addition</i>)	Una operación que combina dos o más números o grupos de objetos.
suma (<i>sum</i>)	El resultado de sumar varias cantidades en una.
sumando (<i>addend</i>)	Todos los números que se suman.

Término	Definición
sustracción (<i>subtraction</i>)	Una operación que da la diferencia o comparación entre dos números.
sustraendo (<i>subtrahend</i>)	El numero a restar.
sustraer/sustracción (<i>subtract/subtraction</i>)	Comparar dos conjuntos o separar de un conjunto.
tabla de frecuencia (<i>frequency table</i>)	Una tabla utilizada para mostrar el número de veces que aparece los datos estadísticos, asignando a cada dato correspondiente en un estudio estadístico.
tabla de función (<i>function table</i>)	Una tabla que muestra la relación entre las entradas y salidas de tal manera que cada entrada sólo produce una salida única.
taza (<i>cup</i>)	Unidad habitual utilizada para medir la capacidad; 1 taza = 8 onzas líquidas.
tercio(s) (<i>third(s)</i>)	Una de tres partes iguales (de un entero).
término (<i>term</i>)	Un solo número o una variable, o números o variables multiplicados entre sí.
términos semejantes (<i>like terms</i>)	Términos que contienen la misma variable y constante y que se pueden combinar.
tiempo (<i>time</i>)	La secuencia continua de eventos que tienen lugar. Medimos el tiempo en segundos, minutos, horas, días y años. También usamos relojes para medir el tiempo.
total (<i>total</i>)	Dos o más partes juntas que forman un total.
transportador (<i>protractor</i>)	Es un instrumento utilizado para medir y dibujar ángulos.

Término	Definición
trapecio (<i>trapezoid</i>)	Un cuadrilátero con un par de lados paralelos.
triángulo (<i>triangle</i>)	Un polígono con tres lados y tres ángulos.
triángulo equilátero (<i>equilateral triangle</i>)	Un triángulo con tres lados congruentes.
triángulo escaleno (<i>scalene triangle</i>)	Es un triángulo de tres lados, cada uno de los cuales mide una longitud distinta.
una moneda de cinco centavos (<i>nickel</i>)	Una moneda estadounidense que vale cinco centavos.
una unidad (<i>unit</i>)	Una forma estándar utilizadas para la medición de 1.
unidades (<i>ones</i>)	Un "uno" es una sola unidad.
unidades cúbicas (<i>cubic units</i>)	El volumen de un cubo que mide 1 unidad en cada lado.
unir (<i>join</i>)	Agregar a un conjunto existente.
valor (<i>value</i>)	Cuánto vale un número o artículo.
valor de posición (<i>place value</i>)	El valor de un dígito dependiendo de su lugar en un número.
variable (<i>variable</i>)	Un símbolo para un valor desconocido, que generalmente se representa con una letra.
variable de entrada (<i>input variable</i>)	La x de una ecuación; la información ingresada para encontrar la salida.

Término	Definición
variables de salida (<i>output variable</i>)	La y de una ecuación; la información obtenida después de que la entrada se conecta a una ecuación.
verdadero (<i>true</i>)	Una afirmación que es correcta.
vértice/vértices (<i>vertex/vertices</i>)	Punto de intersección de líneas rectas o de aristas de formas geométricas se encuentran para formar un ángulo.
volumen de líquido (<i>liquid volume</i>)	La cantidad de líquido en un recipiente.
volumen (<i>volume</i>)	El número de unidades cúbicas necesarias para llenar una figura sólida.